

기맞기획 11기

ARK ON THE GROUND
세부 기획서 / 서버와 데이터

요청 계약/원자 저장, 재접속, 기간, 순위 정산

문서 최초 작성	문서 최종 수정
20260919	20260920
박도원	박도원

목차

개요 – 2P

1. 목차
2. 로그
3. 문서 계층

설계 기준 – 5P

1. 파트 착수 조건
2. 목표와 핵심 원칙

데이터 계약 – 7P

1. 19개 테이블과 보완 필드
2. 원자 처리와 고유 키

네트워크와 기간 – 9P

1. 세션 경계와 복구
2. 순위 고정과 운영 보존

작업 계획 – 11P

1. 제작 작업
2. 검증과 완료 기준

개요 – 로그

순번	작성일	작성자	작성 내용	비고
1	2026-09-19	박도원	서버 계약 인계안	계정, 세션, 보상 원장의 키를 연결함
2	2026-09-20	박도원	시스템 상세 요구 반영	점수, 입퇴장, 기간 시퀀스와 한글 설명을 정의함
3				
4				
5				
6				

개요 – 문서 계층



컨셉 → 메인 → 세부 순으로 상위 문서의 결정을 목표로 받아 구체화함.
강조 표시 = 이 문서

설계 기준 – 파트 착수 조건

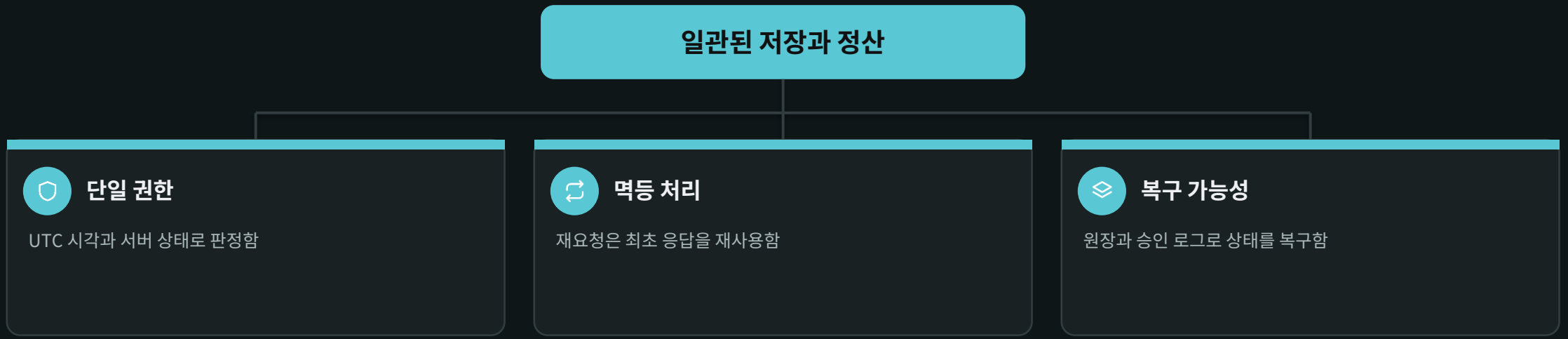
메인 계승

서버 권한/19개 테이블/요청 ID를 계승함

착수 대상

원자성, 재시도, 기간 경계/보존을 명세해야 함

설계 기준 – 목표와 핵심 원칙



데이터 계약 – 19개 테이블과 보완 필드

항목	설계	판정 기준
정적 8종	event_config, map_pattern, map_node, map_hazard	score_rule, reward_bundle, reward_item, reward_condition임
사용자 8종	event_account, daily_ticket_grant, play_session, score_result	daily_completion, reward_grant, ranking_snapshot, ranking_entry임
로그 3종	session_input_log, reward_delivery_log, event_audit_log	승인 입력/발송 시도/상태 전이를 나누어 기록함
추가 설정 제안	설정 버전/이동 속도/연결 반경/순찰 끝점/위상	세션에 설정 버전을 고정해 재현 차이를 방지함
정의서 구분	Excel26시트 = DB19 + 검증7	실제 노드 좌표/로그 레코드가 들어 있는 DB가 아님

데이터 계약 – 원자 처리와 고유 키

항목	설계	판정 기준
일일 지급	UQ(event_account_id,daily_key)	잔액+지급량+소멸량을 함께 기록함
입장 승인	entry_request_id UQ/계정당 ACTIVE1개	잔액 확인/1장 차감/세션 생성을 한 트랜잭션으로 처리함
결과 확정	score_result.session_id UQ	점수, 최고점, 완료횟수, 보상 원장을 함께 반영함
첫 0점 결과	최초 유효 결과이면 최고점 시각을 초기화함	이후 동점은 시각 유지/엄격한 점수 상승 때만 갱신함
우편 발송	UQ(계정,condition_id,trigger_key)	원장 ID를 우편 멱등 키로 넘기는 보완 계약임
정산 재실행	UQ(event_id,server_id) snapshot	같은 스냅샷의 순위와 보상 원장을 재사용함

네트워크와 기간 – 세션 경계와 복구

항목	설계	판정 기준
입력 재전송	UQ(session_id,seq_no)로 중복 제거함	역순/결번은 재동기화하고 수신 위치를 맹신하지 않음
복귀 30초	동일 세션 ID와 마지막 승인 순번을 조회함	단절 중 시간 진행/기한 초과 시 마지막 상태로 자동 종료함
일일 갱신	05:00 KST에 서버 일자 키만 변경함	플레이 강제 종료 없음/완료 시각의 일자를 쓰는 보완안임
종료 경계	2027-05-21 05:00 KST부터 입장 차단함	종료 전 승인 세션만 05:05까지 결과 제출 허용함
만료 상태	유예 뒤 미완료는 EXPIRED/0점임	유효 완료 횟수 제외 제안/완료 결과 재조회는 허용함

네트워크와 기간 – 순위 고정과 운영 보존

항목	설계	판정 기준
순위 고정	유예 종료 후 서버별 스냅샷 생성함	정산 잠금 후 유효 결과 전체로 1회 산정함
발송 운영	고정 후60분 이내 발송 시작/실패 재시도함	우편함 가득 참은 대기/발송 후30일 만료임
저장 책임	서버에 티켓, 세션, 최고점, 보상 영속 저장함	단말 저장은 설정/정적 캐시만, 점수 복원 권한 없음
보존/개인정보	로그 기간은 운영 정책으로 별도 확정함	타인 계정 ID 비노출/보존 미확정 시 출시 차단 제안임
현지화/부하	서버 오류 코드를 문구 키로 매핑함	전송 주기, 보간, 지연 허용치는 프로파일 시험 후 확정함

작업 계획 – 제작 작업

1

계약

요청, 응답, 오류 코드와 버전을 고정함

2

스키마

고유 키/원자 처리/큐 복구를 설계함

3

운영표

유예, 보존, 발송 지표와 알림 조건을 작성함

작업 계획 – 검증과 완료 기준

1

동시 요청

동시 입장2개에서도 차감/ACTIVE가1개임을 확인함

2

장애 복구

커밋 직후 중단/우편 응답 유실을 재현함

3

시각 경계

시작/종료/05:05 전후와 30초 복귀를 검사함