

개인 프로젝트

고흐 갤러리
세부 기획서 / UI와 입력

상태별 버튼 / 안내 문구 / 입력 피드백

문서 최초 작성	문서 최종 수정
20210316 01:00	20210316 01:30
박도원	박도원

목차

개요 – 2P

1. 목차
2. 로그
3. 문서 계층

설계 전제 – 5P

1. UI 착수 조건

목표 – 6P

1. 조작 목표

입력과 안내 – 7P

1. UI 원칙
2. 상태별 버튼
3. 입력 허용 매트릭스
4. 화면 배치와 접근성

작업 계획 – 11P

1. UI 제작과 입력 검수
2. 허들과 오류 피드백

개요

로그

순번	작성일	작성자	작성 내용	비고
1	2021-03-16 01:00	박도원	입력 상태 표	버튼 문구와 입력 허용 조건을 대응함
2	2021-03-16 01:30	박도원	UI 인수 기준	배치와 연타 검수 기준을 보완함
3				
4				
5				
6				

개요

문서 계층



컨셉 → 메인 → 세부 순으로 상위 문서의 결정을 목표로 받아 구체화함.
강조 표시 = 이 문서

설계 전제

UI 착수 조건

입력 계약

버튼은 ShowEvent 요청만 전달하도록 정해진 상태임

잠금 계약

NowFadeIn 동안 추가 요청을 버리도록 정해진 상태임

표기 작업

숫자 대신 의미 있는 진행 문구를 붙일 예정임

목표

조작 목표



설명서를 읽지 않아도 시작, 대기, 재관람을 구분할 수 있어야 함

1종	0건	4상태
주 진행 버튼	페이드 중 추가 진행	버튼 표시 구분

의도 작품 감상을 방해하는 불확실성을 줄임

근거 C:/Users/doand/New Unity Project/Assets/GoghGallary2.unity 및 v1 설계의 재구성임

입력과 안내

UI 원칙

작품 우선

작품과 버튼의 표시 영역을 분리함

상태 일치

입력 가능 여부와 버튼 활성 표시를 맞춤

행동 문구

번호 대신 클릭 결과를 문구로 알려 줌

입력과 안내

상태별 버튼

관람 상태	문구	입력
시작 전	첫 작품 보기	클릭을 허용함
페이드 진행	감상 준비 중	비활성 표시와 이벤트 차단을 함께 적용함
0~2번 감상	다음 작품	클릭 한 번을 다음 작품 요청으로 처리함
3번 감상	처음부터	0번 작품으로 순환함

입력과 안내

입력 허용 매트릭스

단일 입력 / 반복 입력

단일/대기

정상 클릭 1회를 허용함

단일/페이드

요청을 버리고 순번을 유지함

반복/대기

첫 요청만 받고 즉시 잠금을 적용함

반복/페이드

입력 예약 없이 모두 무시함

대기 상태 → 페이드 상태

입력과 안내

화면 배치와 접근성

항목	배치/규칙	검수 목표
작품 영역	1920×1080 기준 상단 1920×960을 사용함	비율 유지 후 전체가 보여야 함
버튼 영역	하단 120px 띠 중앙에 240×64 버튼을 둠	작품을 가리지 않아야 함
글자	한국어 28px을 시작값으로 검토함	1280×720에서도 문구를 읽을 수 있어야 함
보조 입력	기본 UI 선택/Submit 연결만 점검함	키보드도 클릭과 같은 잠금을 거쳐야 함

작업 계획

UI 제작과 입력 검수

1 배치

작품과 하단 버튼 띠를 분리함

2 문구 연결

진행 상태별 네 문구를 지정함

3 상태 연결

활성 표시와 실제 이벤트 차단을 함께 연결함

4 사용성 점검

첫 관람자가 버튼만 보고 1회 순환할 수 있어야 함

작업 계획

허들과 오류 피드백

허들	대응	완료 기준
2초 무반응 오인	준비 중 문구와 비활성 표시를 제공함	중복 클릭 없이 대기를 이해해야 함
어두운 작품의 버튼 식별	하단 고정 영역과 명확한 글자 대비를 사용함	네 작품 모두에서 버튼이 보여야 함
숨은 이미지의 입력 가로채기	작품 Image의 Raycast Target을 끔	버튼 영역에서 클릭 손실이 없어야 함
난이도 범위	시간 제한, 실패, 정답 판정을 두지 않음	관람 속도에 불이익이 없어야 함