

기획서 D3 — 세부

전선을 깐다

적 / 보스 기획서

LAY THE LINE / D3 ENEMY

작성
박도원

문서 최초 작성
2026-11-20

문서 최종 수정
2026-11-20

목차

개요 - 2P

1. 목차
2. 로그
3. 문서 계층

설계 기준 - 5P

1. 적 설계 원칙
2. 진영 구조

적 - 7P

1. 일반/엘리트 목록
2. 메카닉 압박 매트릭스
3. 공격 예고 규칙
4. 속성 상성

보스 - 11P

1. 보스 4종
2. 패턴 설계 예시

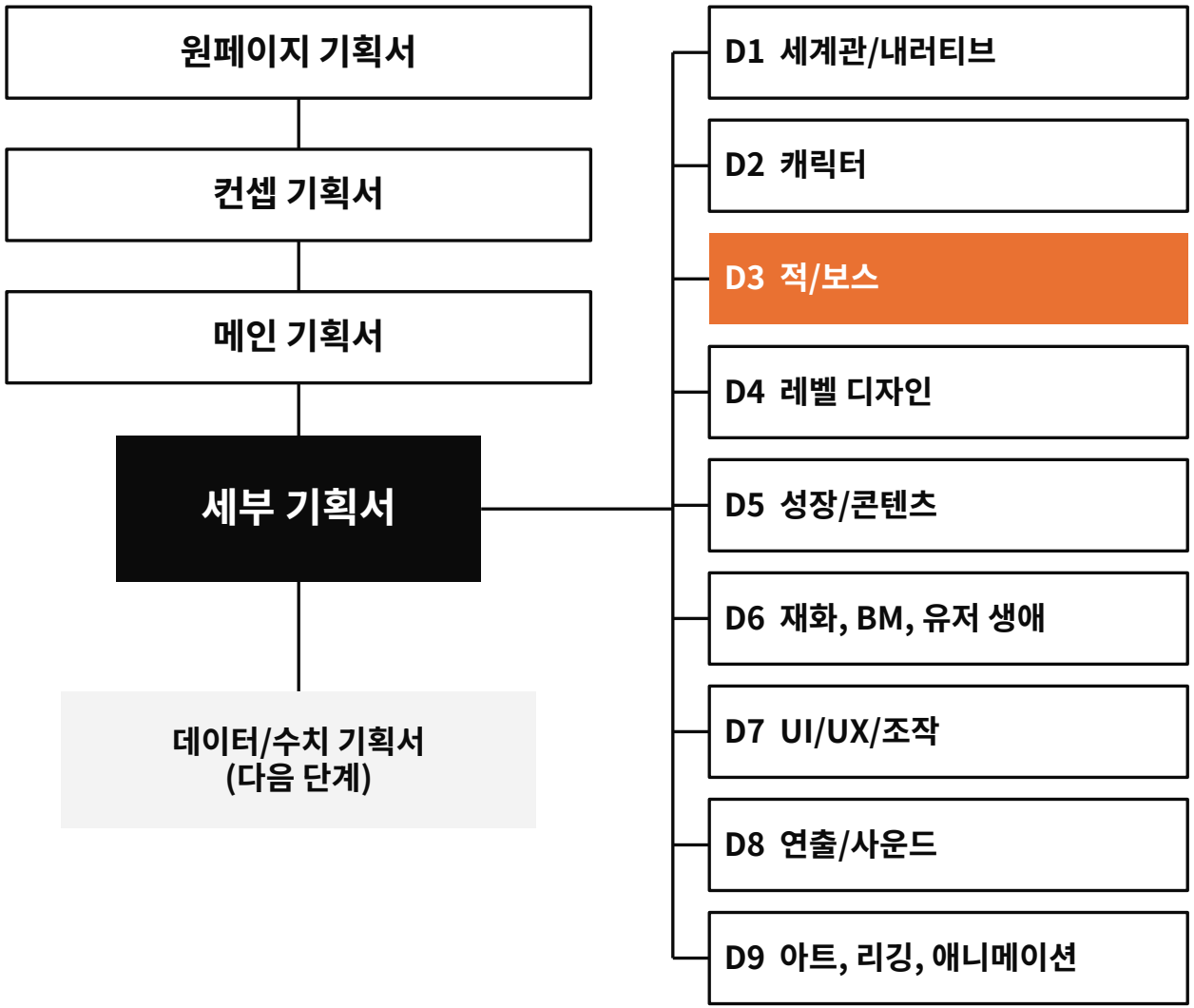
출현 - 13P

1. 챕터별 출현

개요 - 로그

순번	작성일	작성자	작성 내용	비고
1	2026-11-20	박도원	문서 최초 작성	적 14종/보스 4종/압박 매트릭스/예고 규칙/출현 작성
2				
3				
4				
5				

개요 – 문서 계층



이 문서의 역할

적이 4대 메카닉 각각을 어떻게 압박하는지 정의 — 적은 '문제', 메카닉은 '해답'

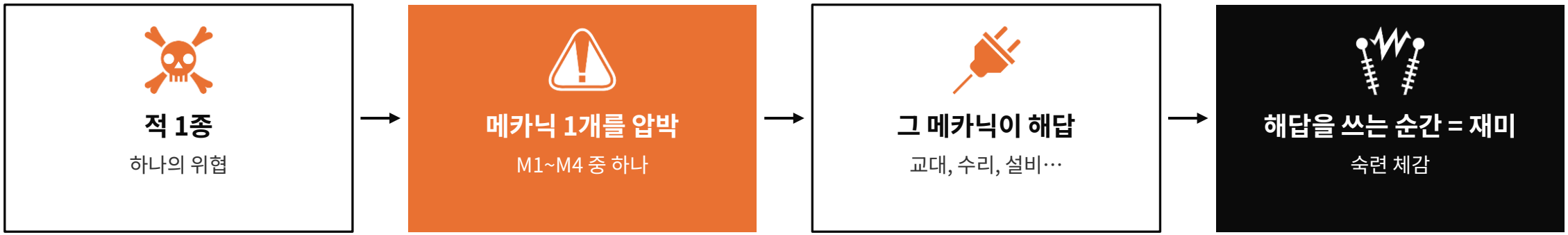
상위 목표

메인 : M1 경합/단선 / M2 스폰/타깃 / M3 퍼펙트 교대 / M4 설비

하위 산출물

적 원화/모델 발주 / 적 능력치 데이터 / 보스 패턴 스크립트

설계 기준 – 적 설계 원칙



금지 규칙

금지	이유
예고 없는 즉사 공격	퍼펙트 교대(0.25초) 판정이 불가능해짐
엄폐 뒤 장시간 숨기	뱀서 자동 공격과 충돌 — 쓸어버리는 쾌감 훼손
카트 원샷	실패가 실력이 아닌 운으로 느껴짐
밝은 색 계열 외형	월드 저채도/캐릭터 원색 규칙 (컨셉 톤 대비)

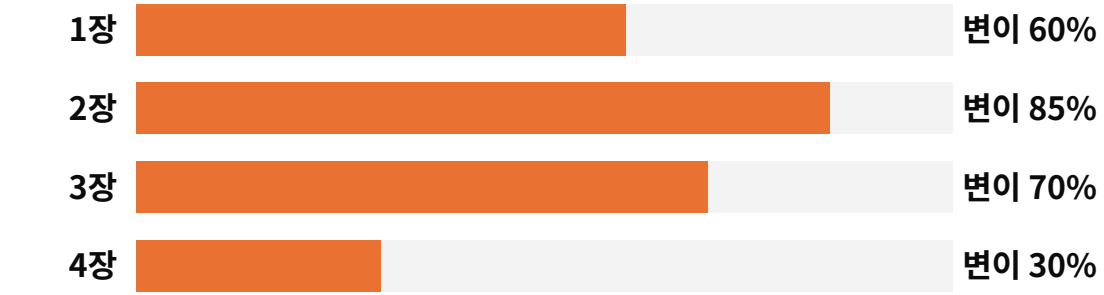
설계 기준 – 진영 구조



적 무드 시안 — 변이체(좌)와 구리 까마귀(우)가 섞여 몰려오는 장면

변이체	구리 까마귀
물량 / 본능 / 근접	사격 / 약탈 / 전술
낙진 지대일수록 강함	깐 케이블(구리)을 노림
주 타깃 : 가까운 대상/카트	주 타깃 : 케이블/엄호

진영 비율 (챕터별 스폰)



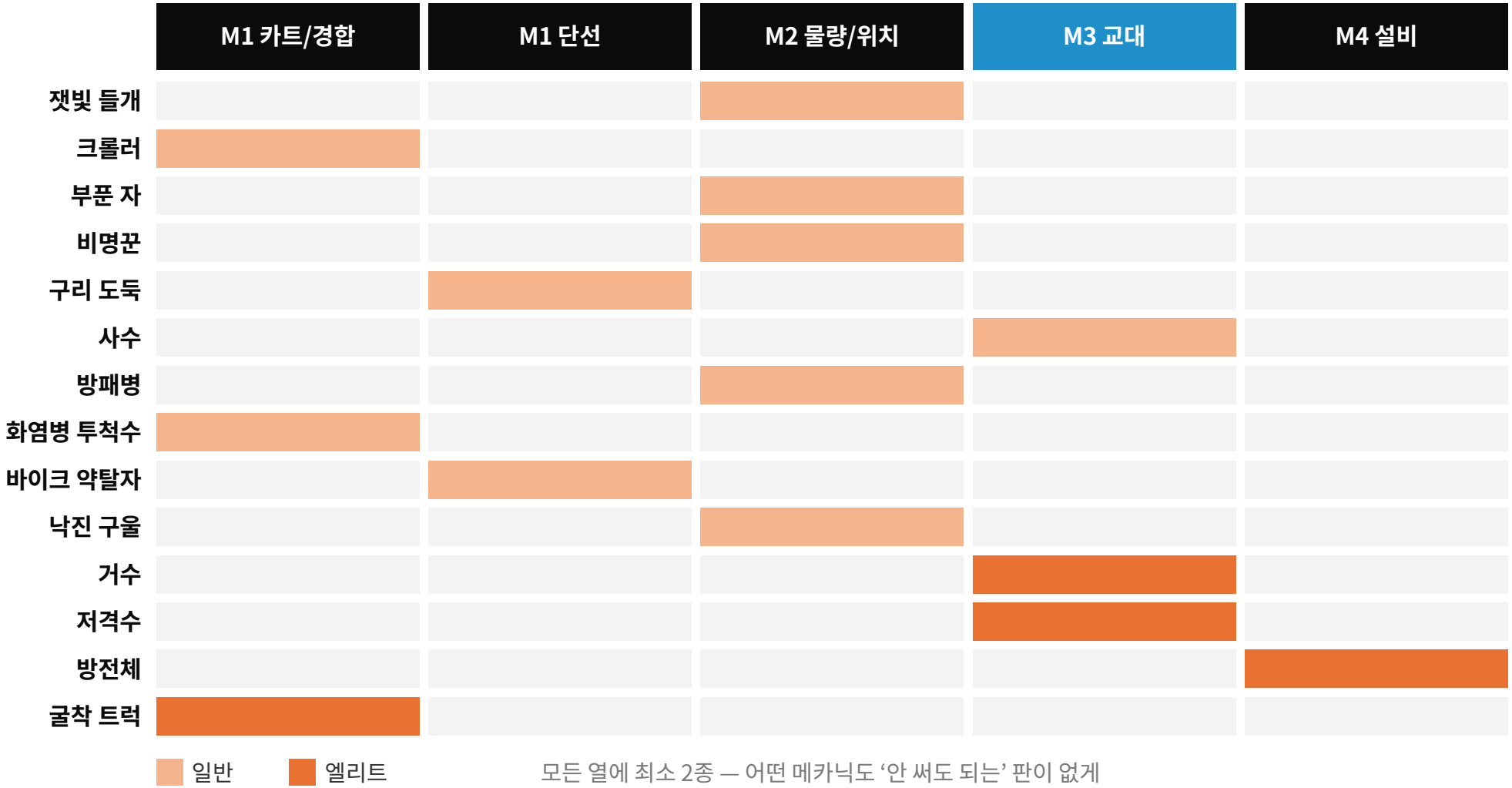
나머지 비율 = 구리 까마귀 / 4장은 약탈단 본거지

적 - 일반 / 엘리트 목록

	이름	진영	행동	타깃	등급
	잿빛 들개	변이체	돌진 무리	가까운 아군	일반
	크롤러	변이체	군체 / 달라붙기	카트	일반
	부푼 자	변이체	사망 시 방사능 장판	가까운 아군	일반
	비명꾼	변이체	주변 웨이브 호출	없음(후방)	일반
	구리 도둑	구리 까마귀	통전 케이블 절단	통전 케이블	일반
	사수	구리 까마귀	원거리 사격	엄호	일반
	방패병	구리 까마귀	전방 피해 무효	엄호	일반
	화염병 투척수	구리 까마귀	화염 장판	카트	일반
	바이크 약탈자	구리 까마귀	고속 단선 후 도주	통전 케이블	일반
	낙진 구울	변이체	느림 / 고체력	가까운 아군	일반
	거수	변이체	돌진 / 카트 대피해	카트	**엘리트**
	저격수	구리 까마귀	레이저 조준 후 고피해	엄호	**엘리트**
	방전체	변이체	통전 구간 흡수/설비 정지	통전 케이블	**엘리트**
	굴착 트럭	구리 까마귀	경로 위 장애물 설치	경로	**엘리트**

■ 변이체 ■ 구리 까마귀

적 – 메카닉 압박 매트릭스

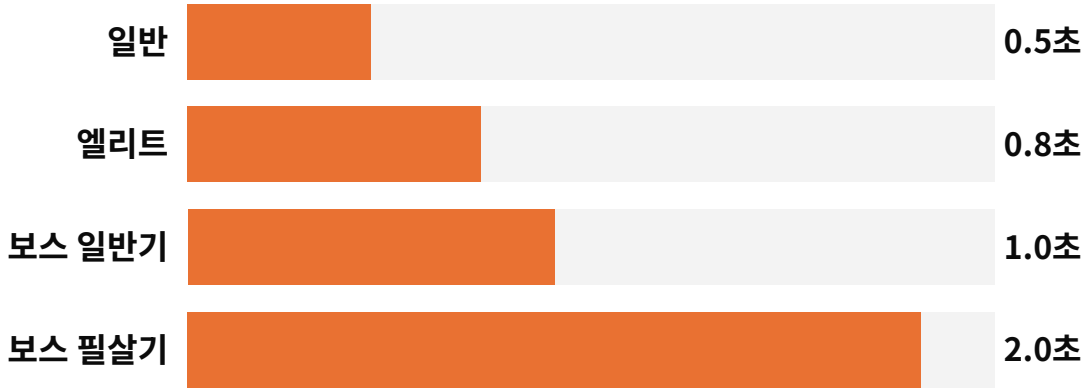


모든 열에 최소 2종 — 어떤 메카닉도 '안 써도 되는' 판이 없게

적 – 공격 예고 규칙



등급별 예고 길이



예고 표시 규칙

대상	표시
범위 공격	바닥 적색 장판 채워짐
직선 공격	적색 레이저 선
카트 대상	카트 테두리 적색 점멸
화면 밖	가장자리 적색 화살표

적 – 속성 상성

	물리	전기	폭발	음파
변이체 (일반)	—	—	약점 ×1.5	—
변이체 (군체)	—	—	약점 ×1.5	약점 ×1.5
구리 까마귀 (경장)	약점 ×1.5	—	—	—
구리 까마귀 (방패)	저항 ×0.5	약점 ×1.5	약점 ×1.5	—
기계 (트럭/열차)	저항 ×0.5	약점 ×1.5	—	—
방전체	—	저항 ×0.5	—	약점 ×1.5

모든 적은 약점 1개 이상 / 저항 1개 이하 — 어떤 페어로도 클리어 가능, 맞는 페어면 더 빠름

보스 – 보스 4종

1장



레킹 크레인

M1 / 카트를 철구로 노림

교대로 카트 지키기 학습

2장



군체 어미

M2 / 좁은 터널에 군체 폭발

범위 페어의 가치 학습

3장



방전 거인

M4 / 통전 구간 전력 흡수

설비 배치/단선 관리 학습

4장



구리 남작 열차

M1~M4 종합

시즌 1 졸업 시험

보스는 챕터에서 새로 배운 메카닉의 '시험' — 학습 순서는 D6 유저 생애 온보딩과 일치

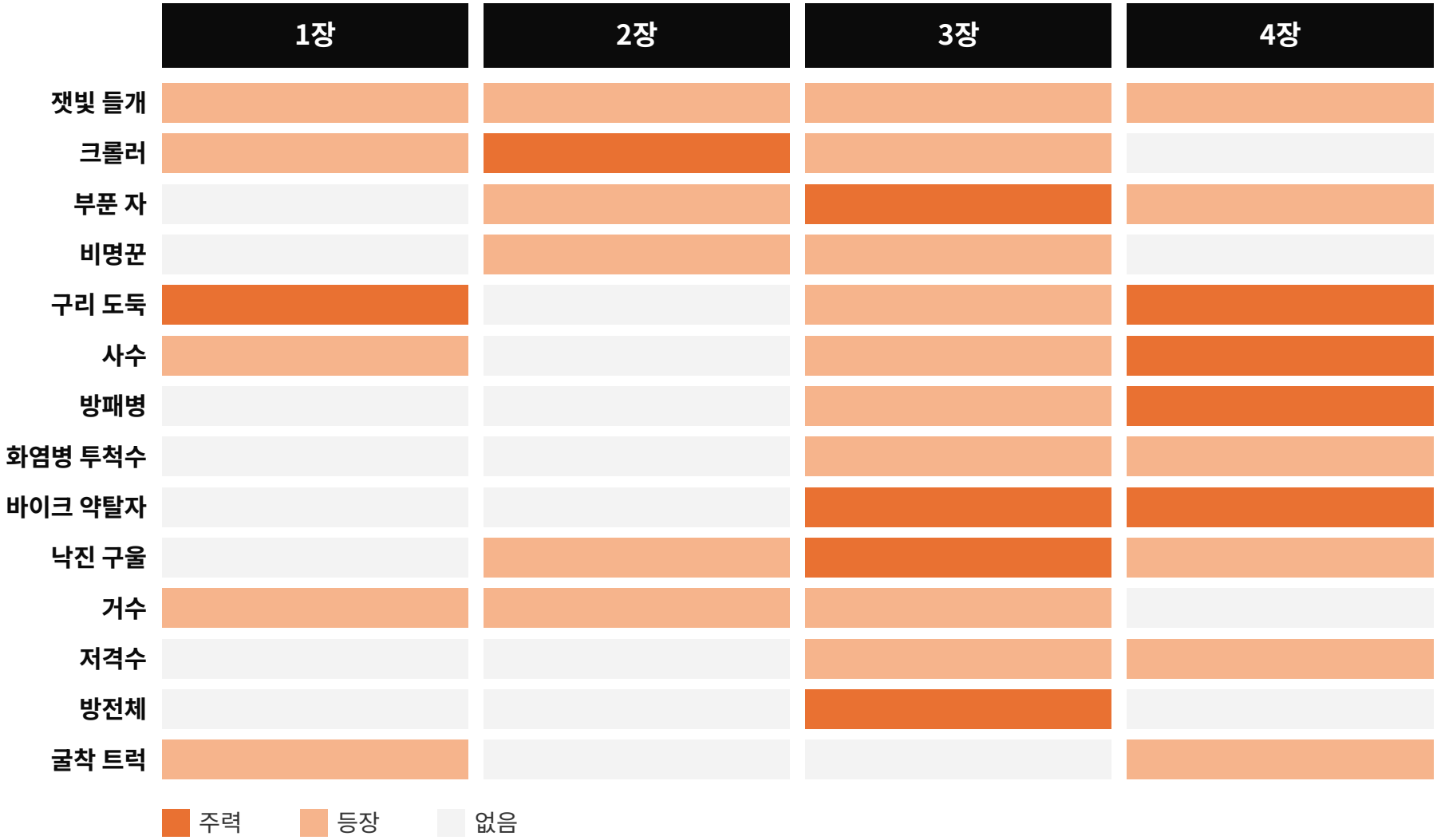
보스 – 패턴 설계 예시 — 레킹 크레인

1페이즈 HP 100~60%	2페이즈 HP 60~25%	3페이즈 HP 25~0%
탐색	압박	결전
철구 휘두르기 (카트 대상, 예고 1.0초) 구리 도둑 호출	철구 낙하 3연타 (예고 1.0초) 경로 위 잔해 → 가공 지형 생성	필살 '해체' (예고 2.0초) 카트 HP 40% 피해 / 퍼펙트 교대 시 무효

패턴 → 학습 대응

패턴	플레이어 해답	학습 메카닉
철구 휘두르기	엄호를 카트 반대편으로 돌려 진입기로 끊기	M3 진입기
구리 도둑 호출	단선 수리 vs 보스 딜 선택	M1 단선
잔해 → 가공 지형	작업 속도 저하 구간 버티기	M1 지형
필살 '해체'	예고 2초 동안 퍼펙트 교대	M3 퍼펙트

출현 – 챕터별 출현


1장
2장
3장
4장
잿빛 들개
크롤러
부푼 자
비명꾼
구리 도둑
사수
방패병
화염병 투척수
바이크 약탈자
낙진 구울
거수
저격수
방전체
굴착 트럭
주력
등장
없음