

개인 프로젝트

Middle (AR 마그리트)
세부 기획서 / 애니메이션/아트

이미지 타깃 위의 초현실 그림과 거리 기반 관찰 체험

문서 최초 작성	문서 최종 수정
20210424	20210531
박도원	박도원

목차

개요 – 2P

1. 목차
2. 로그
3. 문서 계층

설계 전제 – 5P

1. 파트 착수 조건

목표 – 6P

1. 파트 인수 목표

설계 원칙 – 7P

1. 핵심 원칙

리소스 – 8P

1. 원본 규격과 생산량

생산 방식 – 9P

1. 시퀀스 파이프라인

애니메이션 – 10P

1. 재생 위치와 끝 처리

품질 관리 – 11P

1. 메모리와 표현 범위

제작 계획 – 12P

1. 제작 작업
2. 검수와 완수 방안

개요 – 로그

순번	작성일	작성자	작성 내용	비고
1	2021-04-24	박도원	애니메이션/아트 초안	상위 계약에 맞춰 파트 규격을 작성함
2	2021-05-10	박도원	애니메이션/아트 검수 명세	통합용 수치와 인수 항목을 보완함
3	2021-05-31	박도원	애니메이션/아트 최종 점검표	재인식과 시연 조건 점검표를 정리함
4				
5				
6				

개요 – 문서 계층



컨셉 → 메인 → 세부 순으로 상위 문서의 결정을 목표로 받아 구체화함.
강조 표시 = 이 문서

설계 전제 – 파트 착수 조건

상위 결정

거리 스크러빙과 단일 타깃을 전제로 함

의도 거리 입력에 대응하는 효과 프레임을 안정적으로 공급해야 함

근거 D:/unity/Middle/Assets/Middle/coro 및 corona.anim; 2026-11-17 파일 수/PNG 헤더/클립 설정 직접 확인

파트 과제

거리 입력에 대응하는 효과 프레임을 안정적으로 공급해야 함

의도 거리 입력에 대응하는 효과 프레임을 안정적으로 공급해야 함

근거 D:/unity/Middle/Assets/Middle/coro 및 corona.anim; 2026-11-17 파일 수/PNG 헤더/클립 설정 직접 확인

검증 범위

기기 실측으로 최종 조정값을 확정해야 함

의도 거리 입력에 대응하는 효과 프레임을 안정적으로 공급해야 함

근거 D:/unity/Middle/Assets/Middle/coro 및 corona.anim; 2026-11-17 파일 수/PNG 헤더/클립 설정 직접 확인

목표 – 파트 인수 목표



거리 입력에 대응하는 효과 프레임을 안정적으로 공급해야 함

1

Magritte 씬

왕복/재인식

필수 검수

의도 거리 입력에 대응하는 효과 프레임을 안정적으로 공급해야 함

근거 D:/unity/Middle/Assets/Middle/coro 및 corona.anim; 2026-11-17 파일 수/PNG 헤더/클립 설정 직접 확인

설계 원칙 – 핵심 원칙

순서 보존

숫자 이름으로 프레임의 순서를 고정함

의도 거리 입력에 대응하는 효과 프레임을 안정적으로 공급해야 함

근거 D:/unity/Middle/Assets/Middle/coro 및 corona.anim; 2026-11-17 파일 수/PNG 헤더/클립 설정 직접 확인

알파 보존

레이어 경계와 투명 배경을 검사함

의도 거리 입력에 대응하는 효과 프레임을 안정적으로 공급해야 함

근거 D:/unity/Middle/Assets/Middle/coro 및 corona.anim; 2026-11-17 파일 수/PNG 헤더/클립 설정 직접 확인

참조 단일화

실제 사용할 컨트롤러 1개를 지정함

의도 거리 입력에 대응하는 효과 프레임을 안정적으로 공급해야 함

근거 D:/unity/Middle/Assets/Middle/coro 및 corona.anim; 2026-11-17 파일 수/PNG 헤더/클립 설정 직접 확인

리소스 – 원본 규격과 생산량

자산	수량/규격	제작 방침
정적 PNG	5장 / 각 427×512	원본 비율과 투명도를 보존함
시퀀스 PNG	77장 / 각 1920×1080	컴포지션 100~176의 연속 번호를 유지함
클립	1개 / 60샘플 / 1.2833333초	corona 상태로 연결함
컨트롤러	2개 / Corona/Corona 1	참조를 확인한 1개만 시연에 사용함

생산 방식 – 시퀀스 파이프라인

1

외부 제작

AE에서 PNG 시퀀스를 출력함

의도 도구 사이에서 프레임 순서와 표시 대상을 보존함

근거 D:/unity/Middle/Assets/Middle/coro 및 corona.anim; 2026-11-17 파일 수/PNG 헤더/클립 설정 직접 확인; AE 사용은 MOV/PNG 묶음에서 추정함

2

임포트

Sprite로 불러와 알파를 검사함

의도 도구 사이에서 프레임 순서와 표시 대상을 보존함

근거 D:/unity/Middle/Assets/Middle/coro 및 corona.anim; 2026-11-17 파일 수/PNG 헤더/클립 설정 직접 확인; AE 사용은 MOV/PNG 묶음에서 추정함

3

키 구성

숫자 순으로 77개 그림을 연결함

의도 도구 사이에서 프레임 순서와 표시 대상을 보존함

근거 D:/unity/Middle/Assets/Middle/coro 및 corona.anim; 2026-11-17 파일 수/PNG 헤더/클립 설정 직접 확인; AE 사용은 MOV/PNG 묶음에서 추정함

4

연결

Corona 오브젝트에 컨트롤러를 지정함

의도 도구 사이에서 프레임 순서와 표시 대상을 보존함

근거 D:/unity/Middle/Assets/Middle/coro 및 corona.anim; 2026-11-17 파일 수/PNG 헤더/클립 설정 직접 확인; AE 사용은 MOV/PNG 묶음에서 추정함

애니메이션 – 재생 위치와 끝 처리

입력	예상 그림	제안 구현
dist 0	첫 그림	클립 시작 샘플을 사용함
dist 0.5	중간 그림	정규화 위치 0.5를 사용함
dist 1	마지막 그림	76/77 위치를 끝 샘플 후보로 검증함
정지	현재 그림	Animator 속도 0으로 시간 진행을 차단함

품질 관리 – 메모리와 표현 범위

항목	판단 기준	대응
시퀀스 메모리	RGBA32 무압축/밉 제외 시 약 609MiB임	실기기 부담 시 해상도 축소본을 비교함
리깅	뼈대 변형을 사용하지 않음	PNG 교체만으로 효과를 구성함
사운드	본 체험용 음원 근거가 없음	무음 시연을 기본으로 설계함
파일 검수	누락, 중복, 알파 테두리를 확인함	첫, 중간, 끝과 전체 연속 재생을 비교함

제작 계획 – 제작 작업

1

파일 정리

정적, 시퀀스, 참고 이미지를 분리함

의도 거리 입력에 대응하는 효과 프레임을 안정적으로 공급해야 함

근거 D:/unity/Middle/Assets/Middle/coro 및 corona.anim; 2026-11-17 파일 수/PNG 헤더/클립 설정 직접 확인

2

클립 구성

샘플레이트와 키 순서를 지정함

의도 거리 입력에 대응하는 효과 프레임을 안정적으로 공급해야 함

근거 D:/unity/Middle/Assets/Middle/coro 및 corona.anim; 2026-11-17 파일 수/PNG 헤더/클립 설정 직접 확인

3

출력 보정

메모리 측정 후 축소 여부를 정함

의도 거리 입력에 대응하는 효과 프레임을 안정적으로 공급해야 함

근거 D:/unity/Middle/Assets/Middle/coro 및 corona.anim; 2026-11-17 파일 수/PNG 헤더/클립 설정 직접 확인

제작 계획 – 검수와 완수 방안

1

수량 검사

77개 번호의 누락/중복 0건을 확인함

의도 거리 입력에 대응하는 효과 프레임을 안정적으로 공급해야 함

근거 D:/unity/Middle/Assets/Middle/coro 및 corona.anim; 2026-11-17 파일 수/PNG 헤더/클립 설정 직접 확인

2

정지 시험

프레임의 자동 진행 여부를 검사함

의도 거리 입력에 대응하는 효과 프레임을 안정적으로 공급해야 함

근거 D:/unity/Middle/Assets/Middle/coro 및 corona.anim; 2026-11-17 파일 수/PNG 헤더/클립 설정 직접 확인

3

끝점 시험

가까운 위치에서 마지막 그림을 유지함

의도 거리 입력에 대응하는 효과 프레임을 안정적으로 공급해야 함

근거 D:/unity/Middle/Assets/Middle/coro 및 corona.anim; 2026-11-17 파일 수/PNG 헤더/클립 설정 직접 확인