로켓몬스터 세부 기획서

선수, 관계, 엔딩



목차

개요 – 2P

1. 목차
2. 로그
3. 문서 계층

현황 – 5P

1. 파트 착수 조건

목표 – 6P

1. 인수 기준

핵심 요소 – 7P

1. 설계 원칙

선수 – 8P

1. 성장과 직종 전환

관계 – 9P

1. 이벤트 선택
2. 교류와 갈등

엔딩 – 11P

1. 결산 조건과 조합

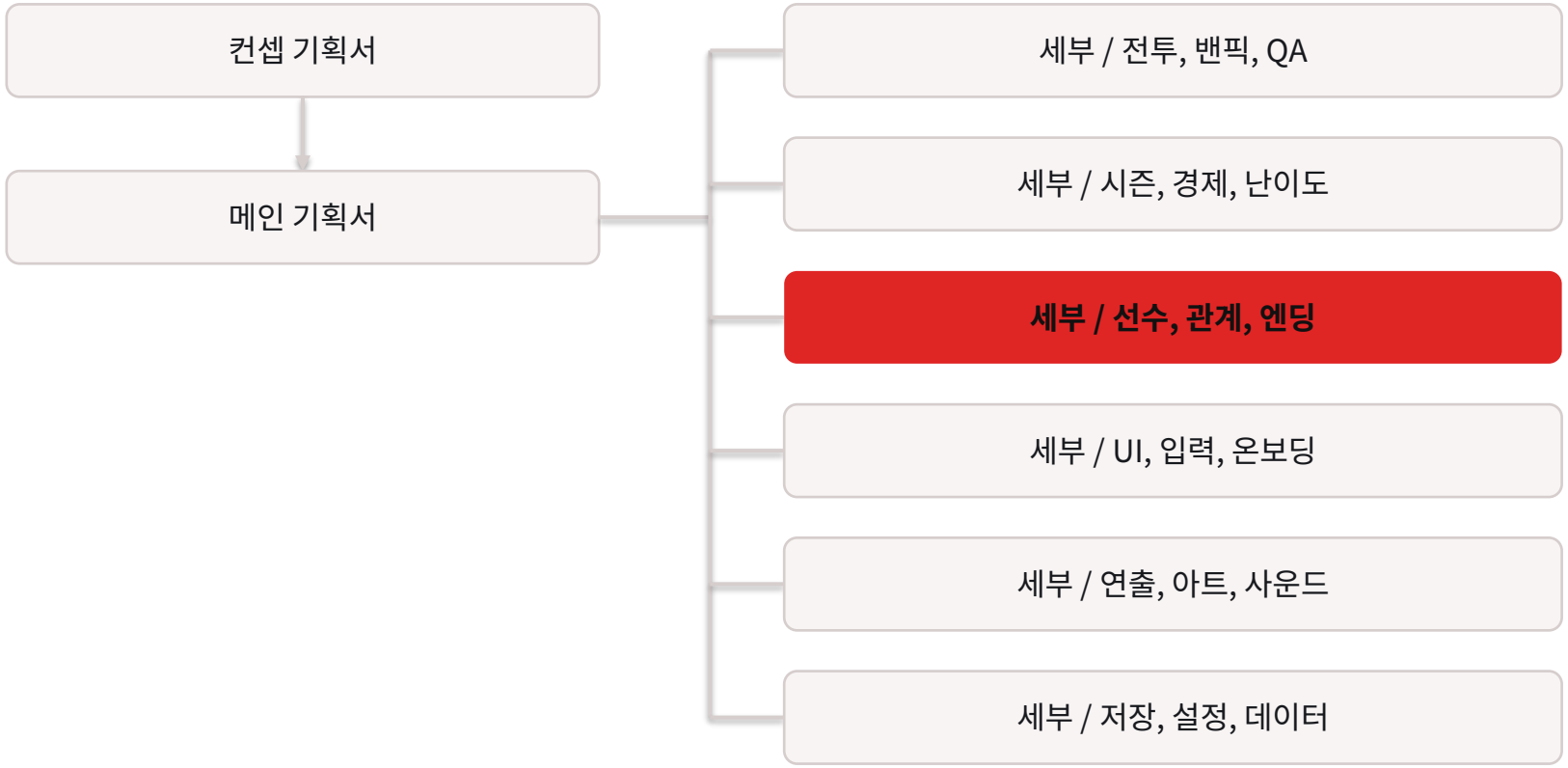
작업 계획 – 12P

1. 필요 작업
2. 검증과 완료 조건

개요 – 로그

순번	작성일	작성자	작성 내용	비고
1	2026-09-07	박도원	파트 입력 정리	메인 시스템 명세를 세부 규칙의 기준으로 정리함
2	2026-09-07	박도원	세부 명세 초안	구현 전 규칙, 데이터, 인수 항목을 작성할 예정임
3				
4				
5				
6				

개요 – 문서 계층



컨셉 → 메인 → 세부 순으로 상위 문서의 결정을 목표로 받아 구체화함.
강조 표시 = 이 문서

현황 – 파트 착수 조건

종과 개체

42종 설정을 다수 인물의 바탕으로 사용할 예정임

의도 메인 명세를 해당 파트의 입력으로 사용함

근거 박도원 컨셉제안서 PDF 8~11쪽. 비노화 세션안보다 PDF의 연령 엔딩을 우선함

관계 유지

이적/직종 변경 후에도 인연을 유지해야 함

의도 메인 명세를 해당 파트의 입력으로 사용함

근거 박도원 컨셉제안서 PDF 8~11쪽. 비노화 세션안보다 PDF의 연령 엔딩을 우선함

연령 규칙

PDF의 25세 변화/100세 엔딩을 우선함

의도 메인 명세를 해당 파트의 입력으로 사용함

근거 박도원 컨셉제안서 PDF 8~11쪽. 비노화 세션안보다 PDF의 연령 엔딩을 우선함

목표 – 인수 기준

동일 종의 인물을 구별하고 각자의 경력이 엔딩에 남도록 설계할 예정임

2인물

동일 종의 관계 분리

4축

감독, 소유, 경제, 인연 결산

의도 메인 목표를 검증 가능한 조건으로 구체화함

근거 박도원 컨셉제안서 PDF 8~11쪽. 비노화 세션안보다 PDF의 연령 엔딩을 우선함

핵심 요소 – 설계 원칙


선수, 관계, 엔딩
정체성
관계를 person_id로 추적함
종 ID와 분리
직종 전환 시 유지
성장
자연 변화와 훈련을 분리함
컨디션/학습력
25세 경계
서사
선택 이력을 조합해 후일담을 구성함
배경, 성격, 상황
결산 템플릿

선수 – 성장과 직종 전환

상태	처리 규칙	목표
24세 이하	연령 갱신마다 자연 성장 적용 예정임	25세 경계 중복 방지
25세 이상	자연 노화만 적용하도록 경계를 제안함	성장/노화 동시 적용 방지
훈련	학습력×컨디션×시설 계수로 추가 성장 제안임	계수는 밸런스 표에서 조정
은퇴 선수	코치, 매니저, 일반인으로 직종 변경 가능함	person_id/관계 이력 유지

관계 – 이벤트 선택


1
대상 식별
인물 ID와 현재 직업을 조회함
의도
같은 초상의 다른 인물에게 사건이 복사되지 않게 함
근거
01a07566 감독 커리어 세션
2
조건 검사
호감도/과거 사건/공략 상태를 검사함
의도
같은 초상의 다른 인물에게 사건이 복사되지 않게 함
근거
01a07566 감독 커리어 세션
3
문구 조합
종 배경/성격 반응/상황 문구를 결합함
의도
같은 초상의 다른 인물에게 사건이 복사되지 않게 함
근거
01a07566 감독 커리어 세션
4
선택 저장
관계 변화와 발생 이력을 함께 저장함
의도
같은 초상의 다른 인물에게 사건이 복사되지 않게 함
근거
01a07566 감독 커리어 세션

관계 – 교류와 갈등

상황	설계 규칙	검수
구단 외 교류	개인 시간을 소모하고 만남을 예약함	무소속 인물도 선택 가능
직종 변화	선수, 코치, 일반인 대사를 다르게 사용함	이전 직업 호칭 잔존 없음
깊은 공략	기존 깊은 관계가 있으면 새 진입을 차단하는 안임	차단 사유와 기존 관계 안내
사건 반복	event_id별 발생 이력과 재발 조건을 둠	한 사건 보상 중복 없음

엔딩 – 결산 조건과 조합

구분	규칙	검증
진입	전투 외 자발적 은퇴 또는 100세 도달임	새 게임 직후에도 결산 가능
기록	우승, 승격, 자산, 구단 소유/관계 이력을 수집함	0회/무소유 상태에도 문구 존재
문구	감독, 구단주, 경제, 인연 순으로 조합 예정임	상반된 문장 동시 출력 없음
복귀	결산 전 저장본에서 계속하기를 제공할 예정임	엔딩으로 원본 경력 삭제 없음

작업 계획 – 필요 작업

1

인물 표

종, 개체, 관계, 직종 필드를 정의함

의도 명세와 데이터의 연결을 준비함

근거 박도원 컨셉제안서 PDF 8~11쪽. 비노화 세션안보다 PDF의 연령 엔딩을 우선함

2

대사 표

조건, 문구, 배타 관계를 작성함

의도 명세와 데이터의 연결을 준비함

근거 박도원 컨셉제안서 PDF 8~11쪽. 비노화 세션안보다 PDF의 연령 엔딩을 우선함

3

엔딩 표

기록별 문구와 우선순위를 작성함

의도 명세와 데이터의 연결을 준비함

근거 박도원 컨셉제안서 PDF 8~11쪽. 비노화 세션안보다 PDF의 연령 엔딩을 우선함

작업 계획 – 검증과 완료 조건

1

경계 연령

24→25세와 99→100세를 시험함

의도 실패 조건을 포함하여 인수 여부를 판정함

근거 박도원 컨셉제안서 PDF 8~11쪽. 비노화 세션안보다 PDF의 연령 엔딩을 우선함

2

이직 시험

같은 종 2명의 이직/은퇴 후 관계를 대조함

의도 실패 조건을 포함하여 인수 여부를 판정함

근거 박도원 컨셉제안서 PDF 8~11쪽. 비노화 세션안보다 PDF의 연령 엔딩을 우선함

3

결산 인수

0경기, 해고, 구단주 경력을 모두 결산함

의도 실패 조건을 포함하여 인수 여부를 판정함

근거 박도원 컨셉제안서 PDF 8~11쪽. 비노화 세션안보다 PDF의 연령 엔딩을 우선함