로켓몬스터 세부 기획서

저장, 설정, 데이터



목차

개요 – 2P

1. 목차
2. 로그
3. 문서 계층

현황 – 5P

1. 파트 착수 조건

목표 – 6P

1. 인수 기준

핵심 요소 – 7P

1. 설계 원칙

데이터 – 8P

1. 저장 모델

저장 – 9P

1. 안전한 저장 절차

설정 – 10P

1. 설정과 현지화

검증 – 11P

1. 회귀 시나리오

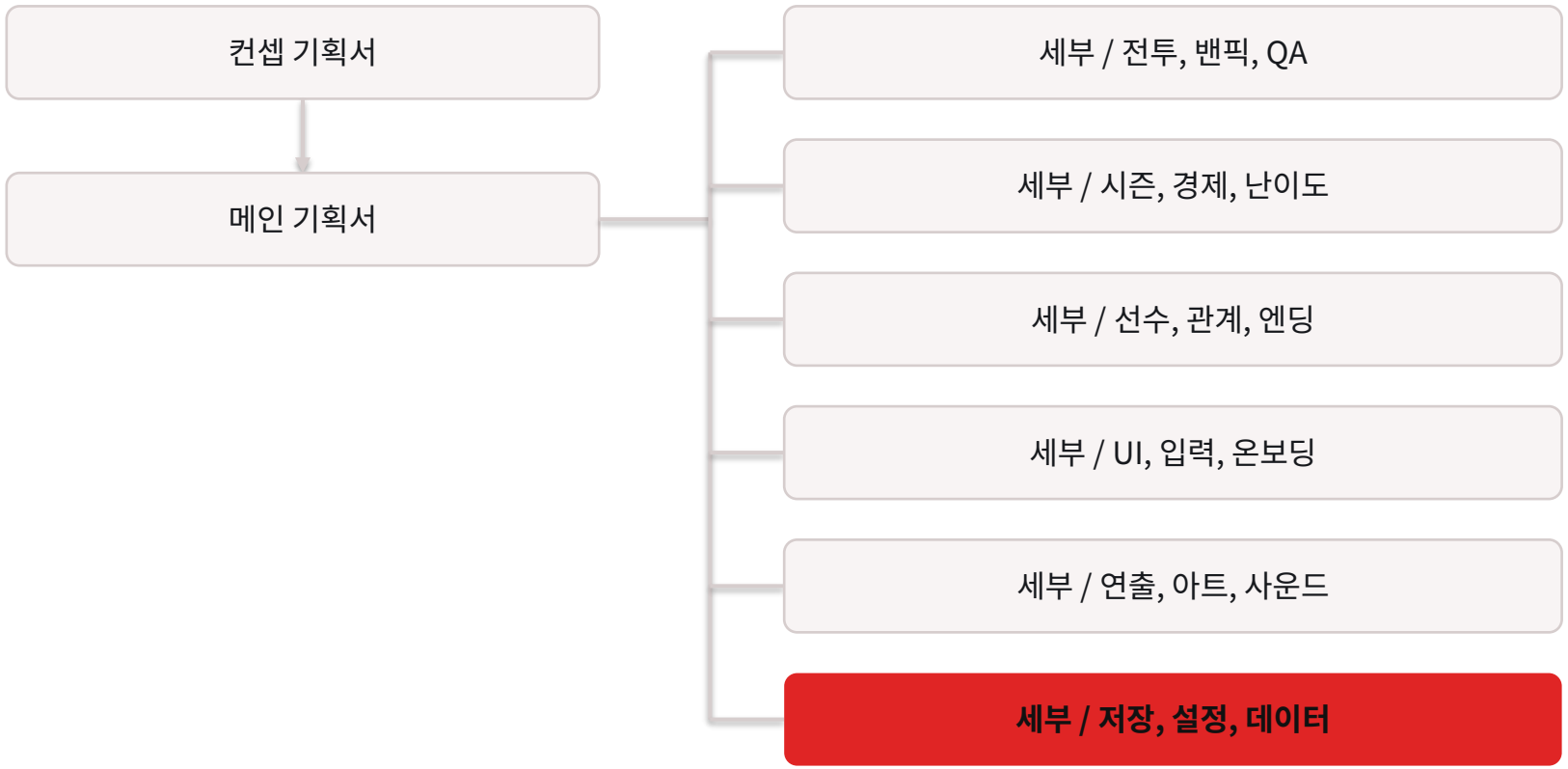
작업 계획 – 12P

1. 필요 작업
2. 검증과 완료 조건

개요 – 로그

순번	작성일	작성자	작성 내용	비고
1	2026-09-07	박도원	파트 입력 정리	메인 시스템 명세를 세부 규칙의 기준으로 정리함
2	2026-09-07	박도원	세부 명세 초안	구현 전 규칙, 데이터, 인수 항목을 작성할 예정임
3				
4				
5				
6				

개요 – 문서 계층



컨셉 → 메인 → 세부 순으로 상위 문서의 결정을 목표로 받아 구체화함.
강조 표시 = 이 문서

현황 – 파트 착수 조건

지속 상태

고용, 소유, 관계를 독립 저장해야 함

의도 메인 명세를 해당 파트의 입력으로 사용함

근거 메인 고용, 소유, 관계 분리 원칙을 저장 규칙으로 구체화한 제안임

기술 미정

엔진과 기존 저장 포맷은 확인 전임

의도 메인 명세를 해당 파트의 입력으로 사용함

근거 메인 고용, 소유, 관계 분리 원칙을 저장 규칙으로 구체화한 제안임

플랫폼 가정

로컬 싱글을 초기 구현 가정으로 둘 예정임

의도 메인 명세를 해당 파트의 입력으로 사용함

근거 메인 고용, 소유, 관계 분리 원칙을 저장 규칙으로 구체화한 제안임

목표 – 인수 기준



중단과 불러오기 이후에도 같은 경력과 다음 행동을 복원할 예정임

1회

경기 결과 반영

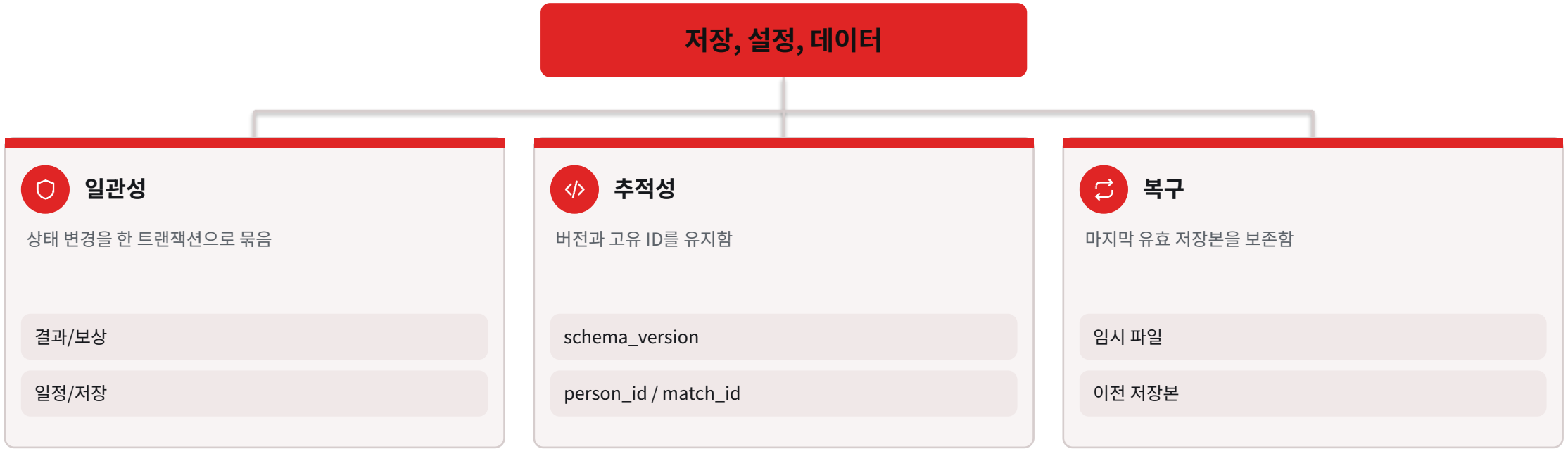
0건

관계/계약 참조 소실

의도 메인 목표를 검증 가능한 조건으로 구체화함

근거 메인 고용, 소유, 관계 분리 원칙을 저장 규칙으로 구체화한 제안임

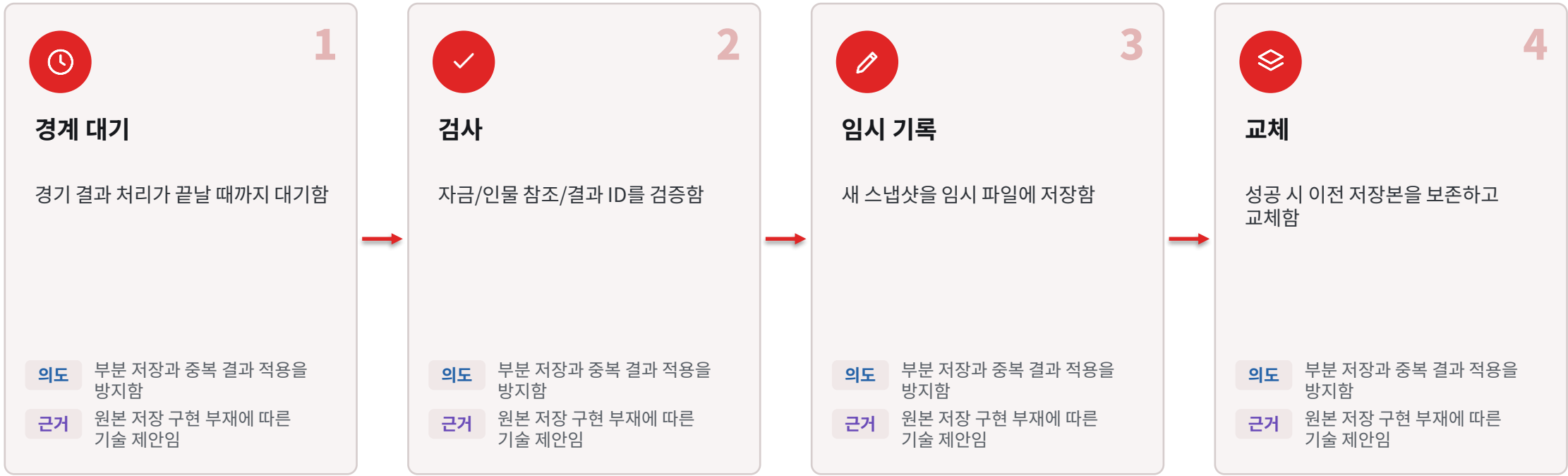
핵심 요소 – 설계 원칙


저장, 설정, 데이터
일관성
상태 변경을 한 트랜잭션으로 묶음
결과/보상
일정/저장
추적성
버전과 고유 ID를 유지함
schema_version
person_id / match_id
복구
마지막 유효 저장본을 보존함
임시 파일
이전 저장본

데이터 – 저장 모델


CareerSave
세계
일정과 경기의 재현성을 보존함
seed / 날짜 / 시즌
대회 / 경기 결과
인물
독립적인 계약과 관계를 보존함
person_id / species_id
고용 / 직종 / 사건 이력
플레이어
소유와 개인 경력을 보존함
개인 자산 / 소유 구단
나이 / 업적 / 엔딩 기록

저장 – 안전한 저장 절차


1
경계 대기
경기 결과 처리가 끝날 때까지 대기함
의도 부분 저장과 중복 결과 적용을 방지함
근거 원본 저장 구현 부재에 따른 기술 제안임
2
검사
자금/인물 참조/결과 ID를 검증함
의도 부분 저장과 중복 결과 적용을 방지함
근거 원본 저장 구현 부재에 따른 기술 제안임
3
임시 기록
새 스냅샷을 임시 파일에 저장함
의도 부분 저장과 중복 결과 적용을 방지함
근거 원본 저장 구현 부재에 따른 기술 제안임
4
교체
성공 시 이전 저장본을 보존하고 교체함
의도 부분 저장과 중복 결과 적용을 방지함
근거 원본 저장 구현 부재에 따른 기술 제안임

설정 – 설정과 현지화

항목	초기 범위	검수
표시	PC 기준 UI 배율/전체 화면을 제공할 예정임	배율 변경 후 확정 버튼 노출
사운드	BGM/효과음 별도 볼륨과 음소거 예정임	재실행 후 값 유지
언어	한국어 우선, 문자열 ID로 문구를 분리함	줄 넘침, 조사, 이름 치환 검사
접근성	색 외 기호/문자 병기, 연출 속도 선택 예정임	속도 변경으로 판정 순서 불변
네트워크	초기 로컬 PvE만 설계함	온라인 대전, 계정, 랭킹은 해당 없음

검증 – 회귀 시나리오

상황	재현	기대 결과
중복 결과	같은 match_id를 두 번 전달함	보상/승수 1회만 반영
동일 종	같은 species_id의 2인물 저장 후 복원함	호감도/계약은 각각 유지
파일 손상	최신 저장본 읽기 실패를 재현함	이전 유효본과 오류 안내 제공
버전 차이	구버전 저장본을 새 스키마로 읽음	누락 필드 기본값/이관 로그 보존
엔딩 복귀	은퇴 직전 저장본을 다시 로드함	결산 전 커리어 이어가기 가능

작업 계획 – 필요 작업

1

스키마

필수 ID, 기본값, 이관 규칙을 작성함

의도 명세와 데이터의 연결을 준비함

근거 메인 고용, 소유, 관계 분리 원칙을 저장 규칙으로 구체화한 제안임

2

저장 연동

시간, 경기, 계약 저장 경계를 연결함

의도 명세와 데이터의 연결을 준비함

근거 메인 고용, 소유, 관계 분리 원칙을 저장 규칙으로 구체화한 제안임

3

문자열 표

문구 ID, 변수, 길이 제한을 정함

의도 명세와 데이터의 연결을 준비함

근거 메인 고용, 소유, 관계 분리 원칙을 저장 규칙으로 구체화한 제안임

작업 계획 – 검증과 완료 조건

1

복원 대조

저장 전후 상태 스냅샷을 비교함

의도 실패 조건을 포함하여 인수 여부를 판정함

근거 메인 고용, 소유, 관계 분리 원칙을 저장 규칙으로 구체화한 제안임

2

오류 주입

중복 결과/손상 파일/구버전을 시험함

의도 실패 조건을 포함하여 인수 여부를 판정함

근거 메인 고용, 소유, 관계 분리 원칙을 저장 규칙으로 구체화한 제안임

3

인수 판정

재실행 후 다음 경기와 관계를 이어감

의도 실패 조건을 포함하여 인수 여부를 판정함

근거 메인 고용, 소유, 관계 분리 원칙을 저장 규칙으로 구체화한 제안임