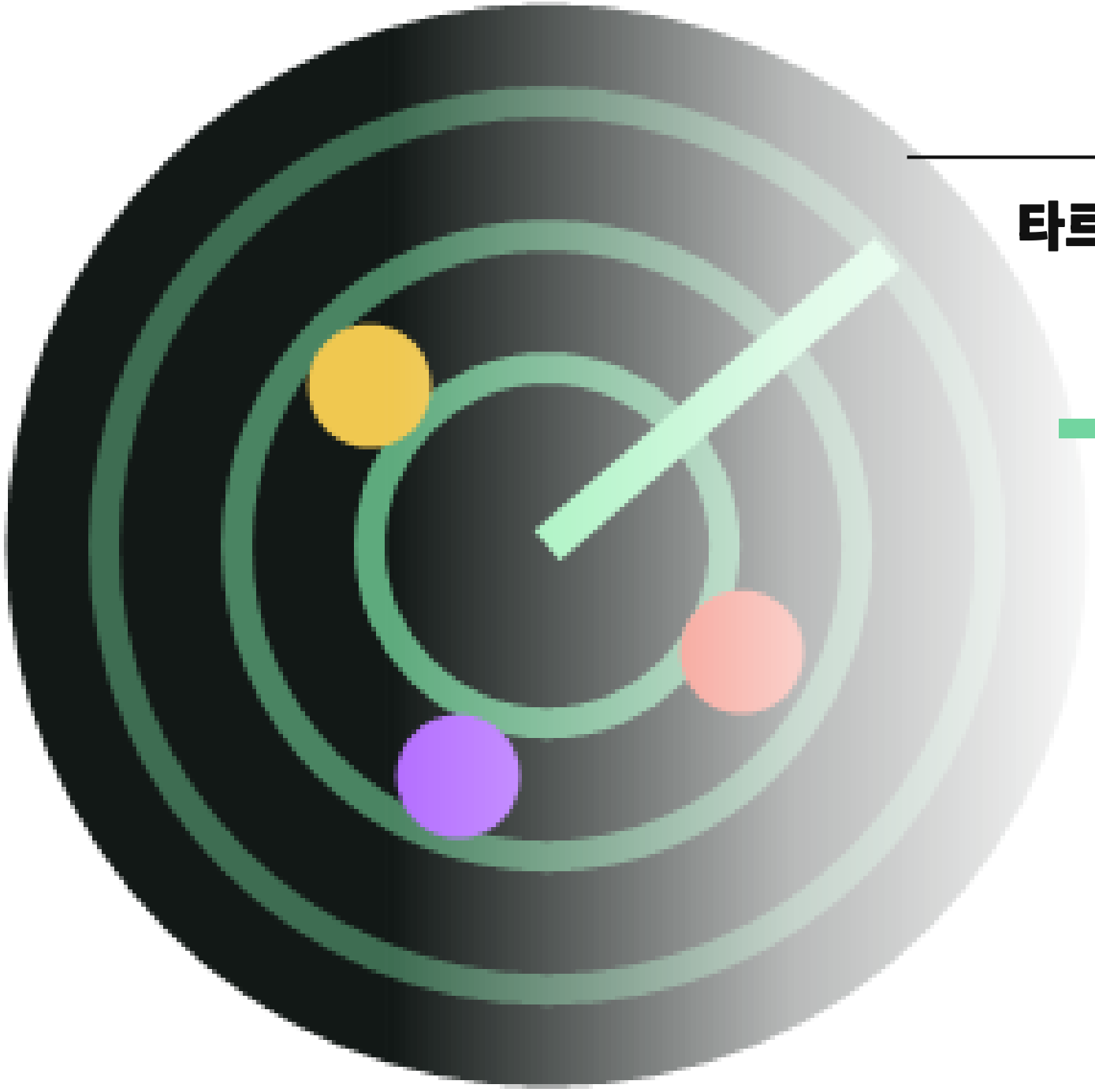


개인 프로젝트

타르코프 모니터 (분석 + 레이드 모니터)
컨셉 기획서

로컬 PvE / 로그 기반 상황판

문서 최초 작성	문서 최종 수정
20261025	20261026 11:48
박도원	박도원

목차

개요 – 2P

1. 목차
2. 로그
3. 문서 계층

현황 – 5P

1. 착수 전 자산과 제약

목표 – 6P

1. 경험 목표

핵심 요소 – 7P

1. 핵심 가치 3요소

본문 – 8P

1. 레퍼런스와 확장 방향
2. 타깃과 제품 범위
3. 목표 시각 언어

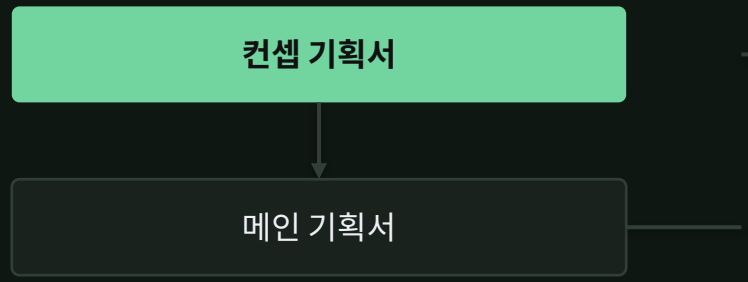
작업 계획 – 11P

1. 컨셉 확정 작업
2. 분석에서 메인 기획까지

개요 – 로그

순번	작성일	작성자	작성 내용	비고
1	2026-10-25	박도원	컨셉 초안	로그 관찰 도구의 목표와 조사 순서를 정함
2	2026-10-26 11:18	박도원	기존 제품 분석	설치 파일의 비실행 정적 분석에 착수함
3	2026-10-26 11:33	박도원	로그 조사	939개 파일과 AI 로그 17개의 정보 범위를 정리함
4	2026-10-26 11:48	박도원	방향 확정 / 메인 착수	생존, 사망, 이벤트 위치 중심으로 제작 범위를 정함
5				
6				

개요 – 문서 계층



세부

컨셉 → 메인 → 세부 순으로 상위 문서의 결정을 목표로 받아 구체화함.
강조 표시 = 이 문서

현황 – 착수 전 자산과 제약

기존 보스 도구

Boss Monitor 설치본과 로컬 게임 로그를 조사 대상으로 삼음

의도 표시 가능한 정보를 먼저 확인함

근거 기존 도구를 사용 중인 환경임

제품 부재

개체별 지도/사망 지점을 묶은 자체 앱은 아직 없음

의도 기존 도구와 차별화할 범위를 정함

근거 보스 출현 확인만으로는 상황 파악이 제한됨

제작 체계

사용자 요구/검수와 AI 분석/구현으로 진행할 예정임

의도 분석 결과를 구현 범위에 연결함

근거 개인 PC에서 사용할 Windows 보조 도구임

목표 – 경험 목표



무엇이 확인됐고 무엇이 불확실한지 구분되는 레이드 상황판을 설계함

1초

로그 확인 목표 주기

3종

생존, 사망, 이탈 구분

0건

게임 파일 쓰기 목표

의도 조회 속도와 정보 신뢰도를 함께 확보함

근거 로그가 없는 사실은 화면에서도 확정할 수 없음

핵심 요소 – 핵심 가치 3요소

개체별 생애

봇 한 개체의 스폰, 행동, 종료 기록을 연결할 예정임

의도 숫자 집계를 개별 상황 이해로 확장함

근거 사용자가 봇과 사망 위치를 함께 확인하려 함

근거가 보이는 지도

위치와 함께 출처/시각을 표시할 예정임

의도 표시 갱신과 실제 이동을 구분함

근거 로그의 기록 간격은 UI 갱신 간격과 다름

재현 가능한 관찰

지난 세션을 재생하는 검증 경로를 마련함

의도 게임을 매번 실행하지 않고 판단을 비교함

근거 로컬에 보관된 로그를 활용할 수 있음

본문 – 레퍼런스와 확장 방향

Boss Monitor 분석 대상

출현 정보

예정/실제 출현의 구분 방식을 조사함

의도 스폰 용어를 일관되게 정함

근거 기존 로컬 PvE 보조 도구임

초기 위치

첫 좌표가 현재 위치인지 검증함

의도 표시 의미를 그대로 답습하지 않음

근거 위치에는 시점 정보가 필요함

자체 제품 목표

지도/상세 연결

마커 선택으로 활동 기록까지 확인함

의도 정보 탐색 단계를 줄임

근거 개체별 상태 확인 요구임

읽기 전용

로그 삭제/예약 작업/게임 설정 쓰기를 제외함

의도 관찰 도구의 변경 범위를 줄임

근거 기존 파일을 읽는 것만으로 시작 가능함

본문 – 타깃과 제품 범위

항목	범위	판단
타깃	공식 로컬 PvE 사용자	본인 PC의 기록 확인을 우선함
플랫폼	Windows 보조 앱	게임과 나란히 사용할 예정임
필수	로그, 개체, 지도, 재생	정보의 출처부터 검증함
후속 후보	추가 좌표/플레이어 위치	식별자와 좌표가 있을 때만 채택함
제외	PvP, 메모리, 패킷, 아이템 지도	로컬 로그 관찰 범위로 한정함

본문 – 목표 시각 언어



어두운 전술 테마

정보 종류를 색상, 기호, 텍스트로 함께 구분함

의도 레이드 중 짧은 시선 이동을 지원함

근거 사용자의 UX 중시 요구임

출처와 경과 시간

좌표 출처와 마지막 갱신 시각을 함께 표시함

의도 오래된 점의 현재 위치 오인을 줄임

근거 이벤트가 생길 때만 좌표가 남음

목표 시각 예시임. 후속 제작된 P049 아이콘을 목표 목업으로 사용함

작업 계획 – 컨셉 확정 작업

1

설치본 조사

실행 없이 기능과 시스템 변경 범위를 조사함

의도 기존 제품을 이해함

근거 설치본/설치 파일이 존재함

2

로그 분류

식별자, 좌표, 시각, 이벤트를 표로 정리함

의도 구현 가능한 요구를 선별함

근거 원본 로그가 남아 있음

3

범위 확정

확정, 추정, 미지원 항목을 나눔

의도 불가능한 기능의 약속을 막음

근거 연속 위치 지원 여부는 조사 전 미정임

작업 계획 – 분석에서 메인 기획까지

1

정적 분석

기존 판정 방식과 부수 동작을 확인함

Codex / ILSpy

의도 분석 대상의 실제 구조를 확인함

근거 설치 실행 없이 조사 가능함

2

표본 대조

사망/좌표 줄을 앞뒤 이벤트와 비교함

Python / 로그 패턴표

의도 개체 연결의 신뢰도를 판단함

근거 좌표 단독으로는 대상이 불명확할 수 있음

3

요구 정리

지도, 상태, 재생의 수용 기준을 고정함

분석 문서 / 요구 목록

의도 메인 구현의 경계를 정함

근거 사용자의 우선순위와 데이터가 함께 필요함